

# Принципи конструювання програмного забезпечення

010010101101001011010100110101001011  
1011010010010110100110110110110010010  
1010100110110010011010101010100110  
110101001010010101101010010

Викладач: Халікова Леся Олександрівна

101010011011101010110101110100

Технологія розробки програмного забезпечення - це дисципліна, яка розглядає використання теорії, знань і практики для ефективної побудови програмних систем, що задовольняють вимогам користувачів та замовників.

Метою дисципліни є навчання основним принципам і методам, використовуваним на різних етапах розробки ПЗ складних комп'ютерних систем, а також навчання організації процесів програмної розробки

101010011011101010110101110100

Метою навчальної дисципліни є досягнення студентами сучасного конструктивного мислення та системи спеціальних знань у галузі програмної інженерії, прийняття рішень, теорії ризиків та здатності їх використовувати при створенні програмних продуктів.

## Основні технічні ролі і посади в розробці ПЗ:

- Програміст (developer, розробник, кодер).
- Провідний програміст (team leader).
- Системний архітектор (system architect).
- Системний аналітик (analyst, аналітик).
- Тестувальник (quality assurance, тестер).
- Системний адміністратор (system administrator).
- Технічний директор (CTO).