

Об'єктно-орієнтоване програмування

Викладач: Корендо Марина Володимирівна

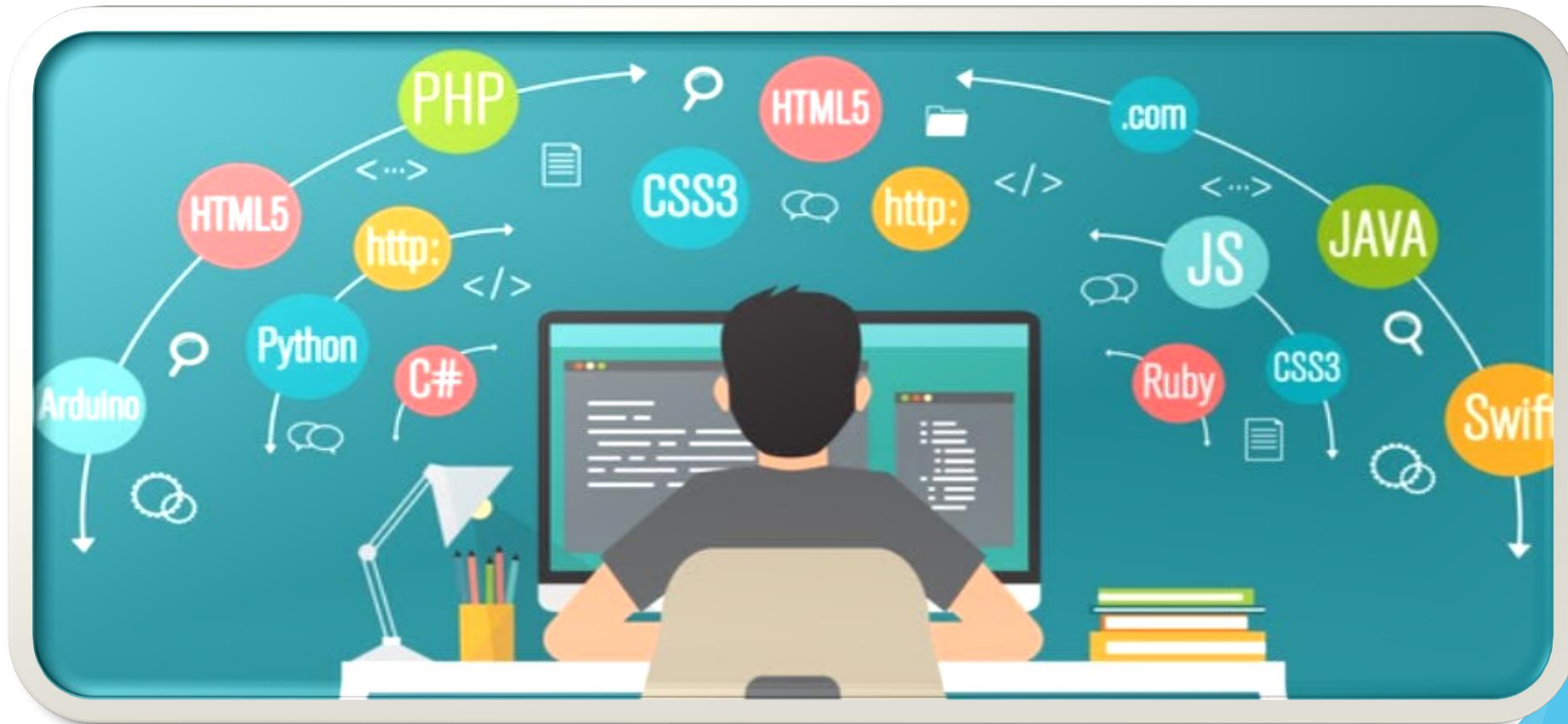


Завдання дисципліни:

- володіння сучасними методами і засобами розробки алгоритмів та програм;
- мати основу необхідну для подальшого поглиблення своїх знань і навичок в програмуванні;
- здатність вирішувати типові спеціалізовані задачі в галузі комп'ютерно-інтегрованих технологій;
- отримати міцний фундамент в області об'єктно-орієнтованого програмування;
- практичні навички роботи з розробки програм та реалізації програмних продуктів.



Вивчення основ мови програмування — перший і дуже важливий крок у побудові кар'єри! Під час вивчення дисципліни формується здатність вирішувати типові спеціалізовані задачі в галузі електроенергетики та комп'ютерно-інтегрованих технологій, можливість отримати міцний фундамент в галузі об'єктно-орієнтованого програмування та практичні навички роботи з розробки програм та реалізації програмних продуктів.



Зміст дисципліни:

- ▶ Елементи мови Java та C#
- ▶ Методи класу. Виняткові ситуації
- ▶ Масиви
- ▶ Об'єктно-орієнтоване програмування. Будова класу
- ▶ Методи та конструктори класу
- ▶ Спадкування та ієрархія класів
- ▶ Віртуальні функціональні елементи. Абстрактні класи
- ▶ Інтерфейси. Структури



Студенти зможуть:

- ▶ застосовувати об'єктно-орієнтований підхід під час проектування програмних систем із відповідним функціоналом;
- ▶ реалізувати програмне забезпечення з урахуванням вимог до його якості, надійності, виробничих характеристик;
- ▶ володіти інструментальними засобами мови Java, C#;
- ▶ реалізовувати та відлагоджувати програми в різних середовищах програмування.

