

Об'єктно-орієнтоване програмування

Викладач: Корендо Марина Володимирівна



Мета дисципліни (вибіркового освітнього компонента):

- набуття фахівцями компетенцій і навиків основ сучасної технології розробки;
- реалізації програмних продуктів;
- засвоєння необхідних знань з об'єктно-орієнтовного програмування;
- формування практичних навичок щодо розроблення програм з використанням об'єктно-орієнтовного підходу.



Вивчення основ мови програмування – перший і дуже важливий крок у побудові кар’єри! Під час вивчення дисципліни здобувач освіти отримує здатність вирішувати типові спеціалізовані задачі в галузі автоматизації та комп’ютерно-інтегрованих технологій, отримує міцний фундамент в області об’єктно-орієнтованого програмування та практичні навички роботи розроблення програм з реалізації програмних продуктів.



Зміст дисципліни:

- ▶ Початкові відомості про мову Java
- ▶ Прості типи даних. Арифметичні і логічні вирази
- ▶ Управління виконанням програми
- ▶ Розгалужені і циклічні алгоритми
- ▶ Масиви
- ▶ Робота з рядками
- ▶ Класи
- ▶ Пакети і інтерфейси



Результати навчання:

- ▶ вільне володіння базовими знаннями і практичними навичками в галузі інформатики й сучасних інформаційних технологій, отримання навичок програмування і роботи в комп'ютерних мережах;
- ▶ застосування методів теорії автоматичного керування, автоматизованих систем для аналізу якості їх функціонування із використанням новітніх комп'ютерних технологій;
- ▶ вибір технічної структури та розробка прикладного програмного забезпечення для мікропроцесорних систем керування на базі локальних засобів автоматизації, промислових логічних контролерів, та інших мікроконтролерів;
- ▶ проводити аналіз об'єктів автоматизації і обґрунтовувати вибір структури, алгоритмів та схем керування ними на основі результатів дослідження їх властивостей.

